



# PHOTO SAPHARI

ESP

¿Quién no ha visto nunca un animal salvaje y ha querido fotografiarlo? Vamos a fotografiar los animales de nuestros espacios naturales y... ¡chss! no hagamos ruido, que son muy sensibles y la imagen podría salir desenfocada, movida...

¡Sé quien fotografíe más animales y gana la partida!

## COMPONENTES



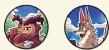
24 cartas

20 fichas

Dorsos  
(Acciones)



Caras  
(Fotografías)



Animales

## PREPARACIÓN

El mayor de vosotros, el **guía** del safari fotográfico, prepara la partida:

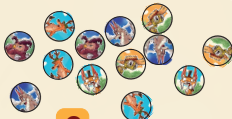
- Baraja las cartas y coloca el mazo a la vista de todos.
- Coloca la tapa del juego delante de él y pone los animales dentro.
- Excepto 7 u 8 fichas, tira el resto sobre la mesa delante de los jugadores, procurando que los animales no queden uno encima de otro y que haya al menos uno de cada tipo.



A



B



C

## CÓMO SE JUEGA

- 1 El guía toma la primera carta del mazo en la mano y mira cuál es el animal fotografiado (lince, ciervo, lobo, búho o tortuga), sin que nadie más lo vea.
- 2 Dice en voz alta qué acción va a realizar. Todos pueden ver también cuál es la acción: la que indica el dorso de la carta superior del mazo.  
Deja unos segundos para que se puedan observar los animales y después hace que todos cierren los ojos.
- 3 Realiza la acción sobre una de las fichas del animal que indica su carta mientras los jugadores aún tienen los ojos cerrados.



- 4 Dice a los jugadores que ya pueden abrir los ojos y, en el sentido de las agujas del reloj, empezando por el jugador de su izquierda, uno a uno deben señalar la ficha que crean que ha recibido el efecto de la acción. En el caso de la acción desaparecer, deberán nombrar al animal.
- 5 El primer jugador que acierte se queda la carta de la fotografía y forma el **álbum** de fotografías delante de él.
- 6 Si nadie acierta, el guía se queda la carta para su álbum y muestra la carta indicando cuál es la ficha que ha recibido la acción.
- 7 Finalmente, el guía pasa la tapa con las fichas al jugador de su izquierda, que inicia un nuevo turno como nuevo guía.

## LAS ACCIONES

Estas son las 4 acciones y las respuestas que deben dar los jugadores:

Acció	Mover	Mutar	Aparecer	Desaparecer
Carta				
Acció del guía	Mueve una ficha, mínimo 3 dedos	Da la vuelta a una ficha	Pon una ficha de la caja sobre la mesa	Guarda una ficha en la caja
Respuesta	Señala la ficha	Señala la ficha	Señala la ficha	Nombra al animal

## EL OSO FAMOSO

¡Todos los animales del bosque se vuelven locos cuando llega el oso Famoso!

- 1 El guía deberá recoger todas las fichas de la mesa y juntarlas con las restantes de la caja.
- 2 Como al principio, las barajará y las dejará caer sobre la mesa, excepto 7 u 8 que permanecerán en la caja.
- 3 También dejará aparte la carta del oso Famoso.
- 4 A continuación, seguirá con un turno normal.



## CUÁNDO TERMINA Y QUIÉN GANA

Cuando se acaben las cartas del mazo, el **Photo Safari** habrá terminado. Quien tenga más cartas en su **álbum** será el mejor fotógrafo y ganará la partida.

# TODOS QUIEREN UNA FOTO CON EL OSO FAMOSO

En esta **variante** solo debéis tener en cuenta que cuando aparezca la carta del oso Famoso en el mazo:



- 1** El guía guarda la carta hasta que termine el turno.
- 2** Como en un turno normal:
  - Recoge todas las fichas.
  - Las deja caer (todas excepto 7 u 8).
  - Dice en voz alta la acción y hace cerrar los ojos a los jugadores.
  - Realiza la acción que indica la carta sobre el animal fotografiado
- 3** Cuando indique que se pueden abrir los ojos, todos los jugadores a la vez y lo más rápido posible señalarán con el dedo una sola ficha, o dirán en voz alta el nombre del animal desaparecido si la acción es desaparecer. No podrá haber más de un jugador señalando la misma ficha.
- 4** Quien haya acertado señalando la ficha correcta, o en la acción desaparecer sea el primero en nombrar al animal desaparecido, se quedará con las dos fotografías: la del animal y la del oso Famoso. Si nadie acierta, será el guía quien se quede con las dos fotografías.

## Qué pasa si el guía no puede realizar la acción?

Debe descartar la carta y coger la siguiente del mazo



Athene noctua



Canis lupus



Cervus elaphus



Lynx



Testudo hermanni



Ursus arctos

**Autor:** Perepau Llistosella

**Ilustrador:** Eloi Torras

**Disseño:** KG

**Editado por:**

**080FM SL**  
Vilapicina 49  
08031 BCN  
B70640743

**KO  
KO  
RIN**