

REGLAMENT

CAT

# Sitting BULL



# INTRODUCCIÓ

Sitting Bull, líder dels hunkpapa lakota, ocupa un lloc clau en la història pel seu paper a la batalla de Little Bighorn l'any 1876, on les nacions lakota i cheyenne van derrotar el Setè de Cavalleria. Des de llavors, el seu nom es va convertir en símbol de la resistència i de la preservació de les tradicions del seu poble.

Experimenta la vida quotidiana d'un dels Focs del Consell, les tribus que conformen el poble lakota. Amb la guia de Sitting Bull, recorre els territoris a la recerca de preses, participa en les tradicions i creences lakota i sigues testimoni de gestes i proeses en l'era prèvia al xoc amb l'expansió estatunidenca.

El vostre objectiu en el joc serà acumular la major quantitat de Punts de Prestigi (PP) quan acabi la partida. Els Punts de Prestigi els obtindreu amb la col·locació estratègica de membres de la tribu, el control de les cinc regions, aconseguint fites i amb l'acumulació de pedres sagrades.

Sitting BULL



Una fotografia de 1882 mostra Sitting Bull amb la seva mare, les seves dues esposes, la seva filla i el seu net.

No és una imatge espontània en el seu entorn natural, sinó una dels nous temps que va assolir la nació sioux i altres pobles indígenes d'Amèrica.

# COMPONENTS



1 tauler de joc



59 cartes lakota



4 cartes de puntuació



5 cartes de saviesa



24 fitxes d'obsequi



48 pedres sagrades (de 4 tipus)



6 rajoletes de powwow



6 rajoletes de fita



6 rajoletes d'ofrena



3 discs de poesia



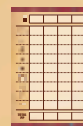
12 discs de fita (de 4 colors)



52 peons lakota (de 4 colors)



1 peó de Sitting Bull



1 bloc de puntuació



1 llapis lakota

## ANATOMIA D'UNA CARTA LAKOTA

**Icones de regió**  
Regions on es poden col·locar els peons lakota al jugar la carta.

**Acció de Sitting Bull**  
Acció que es realitza si es col·loca un peó lakota a la mateixa regió on està situat Sitting Bull.



**Icona de camí**

Juga les cartes de camí a la columna corresponent de la teva zona de joc.

**Nombre de jugadors**

Aquestes cartes s'utilitzen en partides amb el nombre de jugadors indicat.

**Lakota neutral**

En partides a dos jugadors, quan aparegui aquesta carta, afegeix a la regió un peó lakota de color neutral.

# PREPARACIÓ DE LA PARTIDA

Abans de començar la partida, prepareu la baralla de cartes lakota, l'àrea de joc i l'àrea personal de cada jugador.

## Preparació de la baralla lakota

Confecciona la baralla segons el nombre de jugadors:

- > 2 jugadors, descarta del joc les cartes marcades amb el (3-4).
- > 3 jugadors, descarta del joc les cartes marcades amb el (4).
- > 4 jugadors, jugueu amb totes les cartes.

## Preparació del joc

- 1 Disposa el tauler al centre de la taula.
- 2 Barreja la baralla de cartes lakota (que prèviament heu preparat) i deixa-la prop del tauler.
- 3 Roba 5 cartes de la baralla i col·loca'n una en cada una de les regions.
- 4 Pren a l'atzar 3 rajoles de fita i col·loca-les al costat del tauler.

- 5 Agafa una rajola de powwow a l'atzar i situa-la en el seu espai al tauler.

- 6 Col·loca els obsequis, cara avall, en la regió dels campaments

- 7 Deixa les pedres sagrades blaves en la regió del riu

- 8 Col·loca els 3 discs de proesa en les seves posicions inicials dels registres de les regions de praderia, muntanya i bosc

- 9 Disposa aleatòriament en cada una de les 5 regions, les ofrenes de valor 10, 15, 20 i 25.

- 10 Situa el peó de Sitting Bull a la mateixa regió on estigui l'ofrena de valor 10.

- 11 Prepara una reserva amb les pedres sagrades vermelles, negres i d'Harmonia, prop del tauler.



En la primera partida no col·loquis cap rajola powwow al tauler. Feu servir la que està impresa.



# DESENVOLUPAMENT

La partida es desenvolupa per torns, començant per el jugador inicial i seguint en sentit horari, fins que tots ja no disposin de peons lakota. Quan l'últim jugador acabi el seu torn, es calcularà la puntuació final.

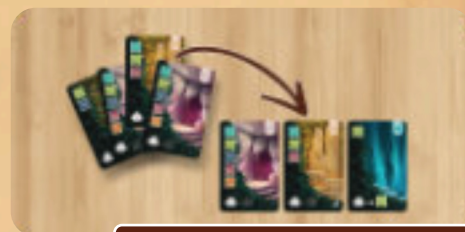
En el seu torn, el jugador actiu seguirà aquests 7 passos en ordre:

## 1 Joga una carta



Escull una de les cartes de la teva mà i col·loca-la a la teva zona de joc. Les cartes s'apilen en columnes separades segons el tipus de camí.

Nota: si es juga una carta d'Amulet, en el mateix moment s'ha de decidir de quin camí es tracta (Origen, Despertar o Record) i col·locar-la a la columna corresponent a on ja hi hagi una carta d'aquell camí.



*Juga una carta de la mà i col·loca-la a la teva zona de joc.*

## 2 Col·loca un peó lakota



Col·loca un Lakota de la teva reserva en una regió del tauler o en el powwow, segons indiqui la carta jugada.



*Col·loca un peó lakota a la regió de muntanya.*

## 3 Interacciona amb Sitting Bull



Comprova si Sitting Bull està a la mateixa regió on has situat el peó i executa, obligatòriament, l'acció de la carta.

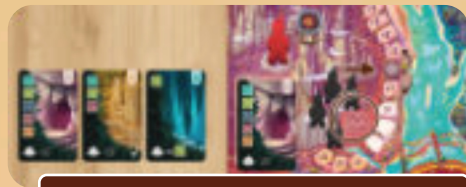


*Pren una pedra negra de la reserva perquè Sitting Bull està a la regió.*

#### 4 Realitza l'acció de la regió



Realitza l'acció de la regió o la del powwow on acabes de situar el peó lakota.



*L'acció de la regió de la muntanya permet moure el disc de proesa una casella.*

#### 5 Comprova les fites



Comprova si has aconseguit alguna fita. Si és així, col·loca -hi un dels teus discs en la posició disponible més elevada de PP.

Nota: no podràs col·locar més d'un disc en una mateixa rajoleta, ni més d'un disc en el mateix torn.

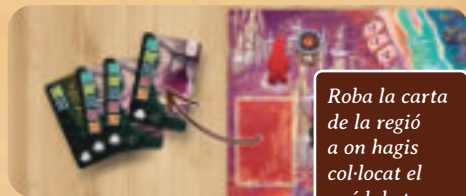


*Al tenir 4 Lakotes en una mateixa regió pots col·locar-hi un disc de fita en la rajoleta.*

#### 6 Roba una nova carta



Roba la carta de la regió a on hakis col·locat el peó lakota o, si l'has col·locat al powwow, roba la superior de la baralla.



*Roba la carta de la regió a on hakis col·locat el peó lakota.*

#### 7 Reomple amb una nova carta la regió



Si has robat una carta d'una regió, pren la carta superior de la baralla i col·loca-la en l'espai lliure.

*Omple la regió amb una nova carta.*







# PUNTUACIÓ FINAL

Quan tots els jugadors hagin col·locat tots els peons lakota al tauler, es calcula la puntuació final per determinar qui guanya la partida. Feu servir el full de puntuació per anotar els punts aconseguits en cadascuna de les seccions següents:

## 1 Pedres sagrades

Suma els punts de totes les pedres sagrades que tinguis (fitxes i obsequis).

-  → **2** punts de prestigi cadascuna.
-  → **3** punts de prestigi cadascuna.
-  → **4** punts de prestigi cadascuna.
-  → **X** tants punts de prestigi com el nombre total de pedres sagrades acumulades, incloses les mateixes d'Harmonia.

## 3 Powwow

Anota els punts segons la quantitat de peons lakota situats a la zona del powwow.

## 4 Ofrenes

En cada una de les 5 regions, el jugador amb més peons lakota anota els punts de l'ofrena de la regió. Si dos o més jugadors empaten, ningú s'emporta els punts.

2 jugadors: els peons lakota del tercer color actuen com si fossin d'un tercer jugador a efectes de les majories i empats.

## 2 Camins

Comprova, amb la carta de puntuació, quants punts de prestigi tens dels 4 camins, segons la quantitat d'elements que tinguis de cada camí.

Cartes de camí  
+ Obsequis de camí Nivell  
del disc de poesia



1	2	3	4				
1	2	3	4	1 0			
3	5	9	18	8			
5	7	1	2	0			
1	0	2	3	4	0		
1	4	1	7	1	0	3	0
1	20	2	3	2	1	2	5
4	27	10	2	4	20		
35	4	2	2	10			
4	55	30	5				

Si has jugat amb la rajoleta de powwow *lideratge*, de dos jugadors, afegeix un element més del camí per cada Lakota col·locat a la casella corresponent.

## 5 Fites

Anota els punts obtinguts per les fites reclamades.

## 6 Cartes de saviesa

Anota els punts de la teva carta de saviesa si has aconseguit l'objectiu.

El jugador amb la puntuació total més alta es proclama guanyador. En cas d'empat ho serà aquell que tingui més elements del camí del Silenci. Si l'empat persisteix, es comparteix la victòria.

# ANNEX

## Rajoles powwow



### Intercanvi

Intercanvia dos Lakota de dues regions (no del powwow).



### Proeses

Mou un espai dos discs diferents de proesa.



### Obsequis

Pren dos obsequis i queda't amb un. Torna l'altre a la reserva, boca avall.



### Consell d'ancians

Mou un Lakota qualsevol d'una regió al powwow.



### Carta lakota

Intercanvia una carta de la teva mà per una altre del tauler.



### Viatge

Mou qualsevol Lakota d'una regió a una altre (no al powwow).

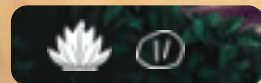


### Lideratge

Col·loca el peó lakota en un dels espais reservats lliures.

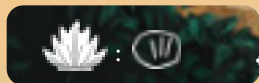
Aquesta rajola powwow només es fa servir en partides a dos jugadors. Al final de la partida anota els punts i afegeix un element addicional del camí escollit.

## Accions de Sitting Bull



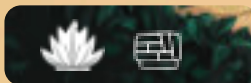
### Camí de l'Origen

Agafa una pedra sagrada vermella.



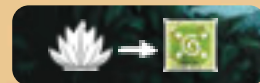
### Camí del Despertar

Agafa una pedra sagrada negra.



### Camí del Record

Agafa una pedra sagrada d'Harmonia.



### Camí del Silenci

Mou a Sitting Bull a la mateixa regió a on has deixat el Lakota.

# ANNEX

## Accions de regió



### Praderia

Mou el disc de proesa una casella (a dalt o a baix) del camí del Despertar.



### Muntanya

Mou el disc de proesa una casella (a dalt o a baix) del camí de l'Origen.



### Bosc

Mou el disc de proesa una casella (a dalt o a baix) del camí del Record.



### Riu

Pren una pedra sagrada blava.



### Campament

Pren un obsequi.



Realitza l'acció de l'obsequi immediatament, o descarta'l. Si es tracta de pedra o carta, guarda'l a la teva zona de joc fins el recompte de punts.

## Fites



### Gran territori

Tenir presència de Lakotes en les 5 regions.



### Cacera

Tenir 4 elements del camí de l'Origen a la teva zona.



### Gran tribu

Tenir presència de 4 o més Lakota en una regió.



### Domini

Tenir a la teva zona un element de cada camí: Origen, Despertar, Record i Silenci.



### Màgia

Tenir una pedra sagrada de cada tipus: vermella, negra, blava i d'Harmonia.



### Poder

Tenir com a mínim 6 pedres de qualsevol color (vermelles, negres, blaves o d'Harmonia).

## Obsequis



### Pedres sagrades

Cada obsequi atorga una pedra sagrada del tipus indicat al final de la partida.



### Camins

Cada obsequi dona al final de la partida un element del camí indicat.



### Proeses

Efecte instantani: mou una casella (a dalt o a baix) els dos discs de proesa indicats.



### Powwow

Efecte instantani: mou un Lakota d'una regió al powwow.



### Intercanvi

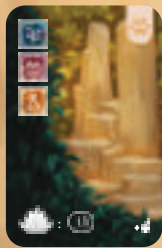
Efecte instantani: intercanvia dos Lakota de diferents regions.



### Crida

Efecte instantani: mou un Lakota d'una regió a qualsevol altre regió.

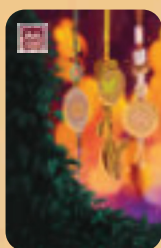
## Cartes lakota



### Camí

La carta de camí es juga a la teva zona de joc i permet realitzar l'acció de Sitting Bull si es col·loca el peó lakota a la

mateixa regió.



### Amulet

Al jugar una carta d'amulet, tria un dels camins on ja tinguis una carta (d'Origen, Despertar o Record) per

col·locar-hi la carta.



### Powwow

La carta de powwow es descarta quan es juga. Permet col·locar un peó lakota al powwow i

realitzar l'acció de la rajoleta.

## Els camins

En la cultura lakota un camí representa el recorregut personal i col·lectiu que uneix el cos, la ment i l'esperit dins del gran cercle de la vida. Caminar un sender significa avançar amb consciència, respecte i responsabilitat, sabent que cada pas deixa una empremta no sols sobre la terra, sinó també sobre la comunitat i el món espiritual.



### El camí de l'Origen

El camí de l'Origen remet al moment primer, quan totes les coses van ser creades i col·locades al seu lloc. Per als lakota, recordar l'origen és recordar la relació sagrada entre els éssers humans i la Mare Terra. No existeix separació entre el naixement del món i la responsabilitat de cuidar-lo. Caminar aquest sender implica reconèixer que cada ésser té un propòsit i un lloc dins del cercle de la vida.



### El camí del Despertar

Seguir el camí del Despertar implica aprendre a escoltar els senyals del món natural i del món invisible, cultivar el respecte i la gratitud, i viure d'acord amb els valors de la veritat, la humilitat i el coratge. És un camí que es recorre al llarg de tota la vida i que s'aprofundeix mitjançant cerimònies, somnis i experiències personals.



### El camí del Record

El camí del record dels ancestres és el vincle sagrat amb aquells que van caminar abans. Per al poble lakota, els avantpassats no pertanyen només al passat: continuen presents com a guies espirituals, protectors i portadors de saviesa. Les seves històries, cants i ensenyaments es transmeten de generació en generació per mantenir viva la memòria del poble.



### El camí del Silenci

El camí del Silenci ensenya que el coneixement més profund no sempre arriba a través de les paraules. En la tradició lakota, el silenci és un espai sagrat on l'esperit pot parlar amb claredat. Callar no és absència, sinó obertura: és permetre que el cor escolti allò que la ment no pot comprendre.

Autor: Perepau Llistosella  
Il·lustradora: Natàlia Romero  
Reglament: Marta Llistosella  
Disseny gràfic: Dani Medina



Amb el suport de  
**Generalitat  
de Catalunya**

Kokorin Games  
080FM, S.L. [www.kokoringames.com](http://www.kokoringames.com)

